- **Lembar Validasi Siswa**

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8 BERBANTU GEOGEBRA 3D GRAPICS PADA MATERI BANGUN RUANG SISI DATAR

VALIDASI SISWA

Judul Penelitian	: Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Macromedia Flash 8 Berbantu Geogebra 3D *Grapics* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar
Sasaran Program	: Siswa Kelas VIII SMP
Peneliti	: - Syaffa Safira - Dinda Nur Salsabila

Identitas Siswa

Nama : Ina Nur Aisyah .....

Kelas/No Absen : IX^A .....

Petunjuk :

Berilah tanda *checklist (√)* pada kolom yang tersedia sesuai dengan pendapat Anda terhadap setiap pernyataan tentang Macromedia Flash 8 Berbantu Geogebra 3D *Grapics* pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar sebagai media pembelajaran siswa kelas VIII SMP Negeri 2 Cisaga. Atas ketersediaan Anda untuk mengisi lembar evaluai ini, diucapkan terima kasih.

Keterangan:

1 : Sangat Kurang
2 : Kurang
3 : Cukup
4 : Baik
5 : Sangat Baik

Dipindai dengan CamScanner

No.	Kriteria Penilaian	Skor				
		1	2	3	4	5
Kemudahan Penggunaan Aplikasi						
1.	Kejelasan petunjuk penggunaan aplikasi					✓
2.	Kontrol navigasi mudah digunakan					✓
3.	Simbol dan tombol yang mudah dipahami					✓
4.	Letak navigasi mudah ditemukan					✓
5.	Kemudahan memulai aplikasi					✓
6.	Kemudahan mengakhiri aplikasi					✓
7.	Konsistensi tata letak tombol					✓
8.	Tingkat kemudahan menjalankan aplikasi					✓
Tampilan Aplikasi						
9.	Komposisi warna tidak mengganggu				✓	
10.	Kemenarikan warna latar aplikasi					✓
11.	Kemenarikan desain aplikasi					✓
12.	Ketepatan tata letak teks					✓
13.	Kesesuaian latar dengan warna teks				✓	
14.	Keserasian dan kemenarikan pemilihan jenis huruf, ukuran, dan jarak spasi antar tulisan				✓	
15.	Kesesuaian penggunaan video				✓	
16.	Kemenarikan video					✓
17.	Kesesuaian penggunaan gambar					✓
18.	Kemenarikan penggunaan gambar					✓
19.	Keseimabangan antara penggunaan teks dengan video					✓
20.	Ketepatan penggunaan audio					✓
21.	Keserasian penggunaan audio dan video					✓
22.	Kesesuaian dan kemenarikan pemberian umpan balik					✓
23.	Keteraturan letak komponen (ikon, navigasi) aplikasi					✓
Kemudahan Aplikasi Untuk Dipelajari Isinya						
24.	Kejelasan rumusan kompotensi dasar					✓
25.	Kejelasan rumusan indikator keberhasilan					✓
26.	Keurutan penyajian materi					✓
27.	Kemenarikan penyajian materi					✓
28.	Penggunaan kalimat dan tata Bahasa untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓
29.	Soal latihan disajikan secara jelas					✓
30.	Keterbacaan teks dari segi jenis dan ukuran teks					✓
31.	Pemberian contoh untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓
32.	Kejelasan contoh soal					✓
33.	Kejelasan soal tes				✓	✓
34.	Penggunaan teks, gambar, audio, dan video/animasi untuk mendukung pemahaman terhadap materi					✓

Komentar / Saran :
Menurut saya, media pembelajarannya sudah sangat baik.

Dipindai dengan CamScanner

Dengan adanya media ini, saya menjadi lebih paham materi dan belajar lebih menyenangkan.

Ciamis, 19 November 2021

Siswa

Ina Nur Aisyah